

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

10, Abril, 2024



Número #1

Conoce el consorcio

Reunión inicial de los socios transnacionales en Nicosia (Chipre) en enero de 2024

¡Ya están aquí las redes sociales de InterGames!

Sobre el proyecto

InterGames es un proyecto Erasmus+ KA2 que pretende mejorar los planes de estudio de la enseñanza secundaria y desarrollar las capacidades de profesorado y alumnado introduciendo enfoques interdisciplinarios de la educación a través de videojuegos de conflicto.

La interdisciplinariedad, los conflictos y los videojuegos son los 3 componentes principales del proyecto, que ayuda al estudiantado (14 a 16 años) a adquirir las competencias del siglo XXI (pensamiento crítico, resolución de problemas, inteligencia emocional) para incorporarse al mercado laboral, convertirse en ciudadanos activos y prosperar en la vida personal.



Co-funded by
the European Union

El proyecto InterGames está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la Unión Europea, y se ejecutará de enero de 2024 a diciembre de 2025. Este sitio web y el contenido del proyecto reflejan las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo (Código del proyecto:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

The Consortium



Como organización no gubernamental para el desarrollo, Südwind lleva más de 40 años haciendo campaña en favor del desarrollo global sostenible, los derechos humanos y unas condiciones de trabajo justas en todo el mundo. A través del trabajo educativo dentro y fuera de la escuela, Südwind aborda en Austria las interrelaciones globales y sus efectos.



Con sede en Nicosia (Chipre), el CIP es una organización sin ánimo de lucro centrada en la educación global, la innovación social, el emprendimiento, STEM y el crecimiento sostenible. Contribuye al desarrollo educativo y al compromiso comunitario en Chipre.



Helixconnect, proporciona un mejor enfoque práctico para facilitar la innovación, ayudar a las organizaciones a crecer y permitir una integración adecuada entre innovadores, ONG, industria y gobierno. Nuestra visión es tender puentes entre los sistemas mundiales de innovación y posibilitar la transferencia mundial de conocimientos y tecnología.



Björkhöjdskolan es una escuela municipal de reciente creación que existe desde hace casi tres años. El alumnado tiene entre 13 y 16 años y diferentes orígenes étnicos. Hay unos 300 alumnos y 30 miembros del personal. La escuela está situada en Suecia, en la ciudad de Borås.



Progettomondo es una ONG italiana comprometida con la lucha contra diversas formas de pobreza y desigualdad a escala mundial. Comenzó su andadura en América Latina, y hoy es activa con sus intervenciones en materia de desarrollo y derechos humanos también en el norte de África y el África subsahariana. Promueve activamente la Educación Global y la concienciación pública sobre el cambio climático en favor del diálogo intercultural y en la lucha contra todas las formas de discriminación, racismo y xenofobia.



Bundeshandelsakademie und Bundeshandelsschule Linz international Business School se fundó en 1882 y es el tercer centro federal de formación profesional secundaria más antiguo de Austria. En la actualidad, unos 800 alumnos reciben clases de 80 profesores en tres ramas: La escuela comercial, la academia comercial. Además de la educación general y comercial, la escuela se centra en Marketing, Negocios Internacionales y Finanzas- y gestión.



La Universidad de A Coruña (UDC) está situada en la ciudad del mismo nombre, en Galicia, región al noroeste de España. La UDC es una institución pública cuyo objetivo primordial es la generación, gestión y difusión de la cultura y el conocimiento científico, tecnológico y profesional mediante el desarrollo de la investigación y la docencia.



Reunión de lanzamiento, Nicosia, Chipre

La primera reunión de la asociación se celebró el 25 de enero de 2024 en el C.I.P. Impact Hub de Nicosia (Chipre). Durante la reunión, los socios se conocieron mejor y debatieron más a fondo las metas, los objetivos y los resultados del proyecto.

- Se puso de manifiesto que el equipo de InterGames es sólido y comprometido, y que ya está oficialmente a bordo de un proyecto que se esfuerza por tener un impacto positivo.

- Ahora estamos llevando a cabo una investigación documental, ya que vamos a entrar en una fase crucial del proyecto: la realización de grupos de discusión con el profesorado y la planificación y el desarrollo de nuestro primer producto/resultado, que es el Laboratorio Virtual de Aprendizaje.

Los canales de las redes sociales de InterGames están aquí

Síguenos para más actualizaciones e información:



Co-funded by
the European Union