

NYHETS BREV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

Juli, 2024



Del #2

Konsortiet

Vad har vi åstakommit

Vad är på gång?

Om projektet

InterGames, är ett Erasmus+ KA2 projekt, med målet att utveckla högstadiet och gymnasiets läroplaner och kompetensutveckla lärare och studenter. Det kommer uppnås genom att arbeta tvärvetenskapligt utifrån dataspel som innehåller konflikter.

Tvärvetenskap, konflikter och dataspel är de tre komponenterna som bygger projektet, att hjälpa elever (14-16 år) att utveckla 2000-talets kompetens (kritiskt tänkande, problemlösning, empati) för att möta arbetslivets behov, bli aktiva medborgare och utveckla sig själva.



Co-funded by
the European Union

InterGames projektet är co-finansierat av ERASMUS+ program av Europeiska Union, och ska pågå från januari 2024 to december 2025. Websidan och projektets innehåll reflekterar författarnas åsikter, och Europeiska Kommission kan inte hållas ansvarig för någon användning av informationen som den innehåller (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

The Consortium



Som en opolitisk utvecklande organisation, har Südwind kampanjat för hållbar global utveckling, mänskliga rättigheter och rättvisa arbetsvillkor världen över i över 40 år. Genom pedagogiskt arbete vi och utanför skolan, Südwind i Österrike adresserar globala inbördes förhållanden och deras effekter.



Placerad i Nicosia, Cypern, CIP är en icke vinstdrivande organisation som fokuserar på global utbildning, sociala innovationer, entreprenörskap, STEM och hållbar utveckling. De bidrar till pedagogiskutveckling och samhällsengagemang på Cypern.



Helixconnect, tillhandahåller ett bättre praktiskt tillvägagångssätt för att underlätta innovation, hjälper organisationer att växa och möjliggör integration mellan innovatörer, icke statliga organisationer, industri och myndigheter. Vår vision är att överbrygga globala innovationssystem och möjliggöra global kunskap- och tekniköverföring.



Björkhöjdskolan är en nystartad kommunal skola som har funnits i snart tre år. Eleverna har olika etnisk bakgrund. Våra elever är mellan 13-16 år. vi är runt 300 elever och 30 anställda. Skolan är belägen i Sverige i Borås.



Progettomondo är en italiensk icke statlig organisation som åtagit sig att motverka fattigdom och ojämlikhet på global nivå. Startade i Latin Amerika och är idag aktiv med utveckling av mänskliga rättigheter även i Nordafrika och Afrika söder om Sahara. Aktivt främja globalutbildning och allmänhetens medvetenhet om klimatförändringar till förmån för interkulturell dialog och i kampen mot alla former av diskriminering, rasism och främlingsfientlighet.



Bundeshandelsakademie und Bundeshandelsschule Linz international Business School grundades 1882 och är den tredje äldsta federala gymnasieskolan som fokuserar på kommersiell utbildning i Österrike. Idag undervisas ungefär 800 studenter av 80 lärare i de tre områden: Handelshögskola mot kommersiella studier och handelshögskola med kommersiell akademi och generell kommersiell utbildning med fokus på marknadsföring, internationella ekonomi och management.



Universitetet i A Coruña (UDC) ligger i samma staden med samma namn, i nordvästra delen av Spanien som heter Galicien. UDC är ett offentligt institut vars huvudsakliga uppgift är att skapa, förvalta och sprida kultur och vetenskaplig, teknologi och professionell kunskap genom utveckling av forskning och undervisning.



InterGames

COMMON RESEARCH REPORT

Vad har vi åstakommit

Nyligen har vi genomfört en skrivbordsundersökning om utbildningssystemen i de olika länderna, representerade av konsortiet, med utgångspunkt i, hur de arbetar tvärvetenskapligt, vi har samlat in värdefull information för att förstå likheter och skillnader samt luckor och positiva aspekter, vilket också markerar startpunkten för projektets arbete.

Projektet berikades med data och information, genom att använda forskningsmetoden intervju med fokusgrupper ansikte mot ansikte och online, intervjuer genomfördes med gymnasie- / högstadie- lärare från varje land. Dessa diskussioner gav en djupare förståelse för utbildningssystemen i varje land i relation till tvärvetenskap och erbjöd en mer holistisk syn.



Vad är på gång?

Konsortiet arbetar nu med att utveckla Virtual Learning Lab och de spelifierade mikroutmaningarna för lärarutbildning om tvärvetenskap, med hänsyn till data som hämtats från tidigare aktiviteter.

InterGames Sociala Media kanaler är här

Följ oss oss för mer uppdateringar och information:



Co-funded by
the European Union