

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

26, August, 2025



Issue #3

Εικονικό Εργαστήριο Μάθησης:
Νέες ενότητες τώρα διαθέσιμες σε 7
γλώσσες

Καθηγητές και μαθητές
επικυρώνουν τις παιδαγωγικές
ακολουθίες μέσω δοκιμών

Θετικά σχόλια: Τα παιχνίδια
θεωρήθηκαν ελκυστικά, δίκαια
και εύχρηστα.

Σχετικά με το έργο

Το InterGames είναι ένα πρόγραμμα Erasmus+ KA2 που αποσκοπεί στη βελτίωση των προγραμμάτων σπουδών της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης και στην ανάπτυξη των ικανοτήτων των εκπαιδευτικών και των μαθητών, εισάγοντας διεπιστημονικές προσεγγίσεις στην εκπαίδευση μέσω βιντεοπαιχνιδιών με θέμα τις συγκρούσεις.

Η διεπιστημονικότητα, οι συγκρούσεις και τα βιντεοπαιχνίδια είναι τα τρία βασικά στοιχεία του προγράμματος, τα οποία βοηθούν τους μαθητές (ηλικίας 14-16 ετών) να αποκτήσουν δεξιότητες του 21ου αιώνα (κριτική σκέψη, επίλυση προβλημάτων, συναισθηματική νοημοσύνη) για να εισέλθουν στην αγορά εργασίας, να γίνουν ενεργοί πολίτες και να ευημερήσουν στην προσωπική τους ζωή



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

Η κοινοπραξία έχει εργαστεί σκληρά για την ολοκλήρωση των ενοτήτων του Εικονικού Εργαστηρίου Μάθησης (Virtual Learning Lab) καθώς και των Παιδαγωγικών Ακολουθιών.

Ομάδες εστίασης με εμπειρογνώμονες συγκέντρωσαν πολύτιμα σχόλια που έχουν ενσωματωθεί στη νέα έκδοση του VLL.

Ο σύνδεσμος εδώ παρέχει τις ενότητες του VLL έτοιμες να μοιραστούν και να χρησιμοποιηθούν από όλα τα ενδιαφερόμενα μέρη. Οι ενότητες του VLL σε επτά γλώσσες είναι έτοιμες να μοιραστούν.



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

Οι 20 παιδαγωγικές ακολουθίες για 10 διαδικτυακά παιχνίδια δοκιμάστηκαν εκτενώς με εκπαιδευτικούς και μαθητές ηλικίας 15 ετών και άνω.

Τα σχόλια που συλλέχθηκαν τόσο από τους μαθητές όσο και από τους εκπαιδευτικούς προσέφεραν πολύτιμες πληροφορίες σχετικά με την αποτελεσματικότητα, τη χρηστικότητα και την εκπαιδευτική αξία της παιδαγωγικής ακολουθίας που αναπτύχθηκε και ως εκπαιδευτικό εργαλείο γενικότερα. Τώρα οι εταίροι ενσωματώνουν αυτά τα σχόλια για να δημιουργήσουν ένα πρακτικό υλικό για εκπαιδευτικούς της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης. Θα βρείτε τον σύνδεσμο για αυτούς τους πόρους στο επόμενο ενημερωτικό μας δελτίο.



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM

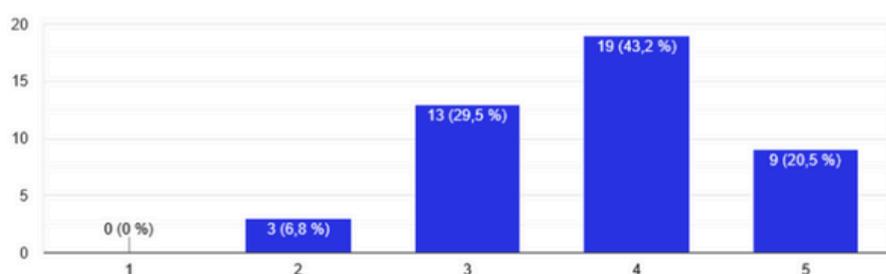


InterGames

SUDWIND

7. Wie interessant fandest du die im Spiel behandelten Themen?

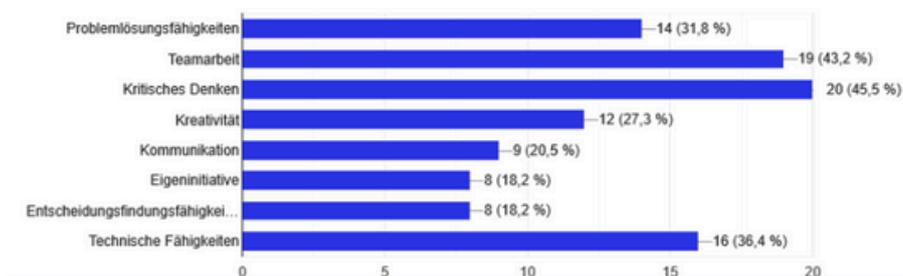
44 réponses



Το γράφημα εδώ δείχνει ότι η πλειοψηφία των μαθητών (41 άτομα) βρήκε ενδιαφέροντα τα θέματα που καλύπτονται στο παιχνίδι.

10. Welche Fähigkeiten haben das Spiel dir geholfen zu verbessern?
(Kreuze alle zutreffenden an)

44 réponses



Όταν ρωτήθηκαν για τις δεξιότητες, 20 μαθητές δήλωσαν ότι το παιχνίδι είχε προωθήσει την κριτική σκέψη. Η ομαδική εργασία (19 άτομα) και οι τεχνικές δεξιότητες (16 άτομα) κατατάχθηκαν δεύτερη και τρίτη μεταξύ των δεξιοτήτων που ενισχύθηκαν από το παιχνίδι.



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

CIP

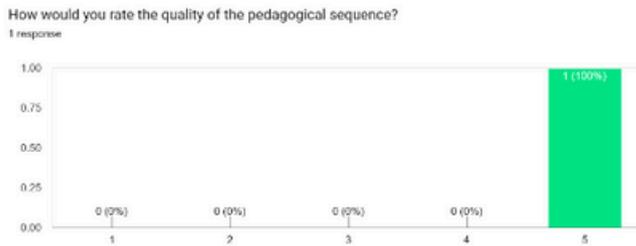


Figure 7: Teacher's response when asked to rate the quality of the pedagogical sequence

Τα σχόλια του εκπαιδευτικού συνάδου σε μεγάλο βαθμό με τις απαντήσεις των μαθητών. Η παιδαγωγική ακολουθία βαθμολογήθηκε με 5/5 ως προς την ποιότητα, ενώ η χρηστικότητα και η εκπαιδευτική αξία του παιχνιδιού έλαβαν αμφότερα την τέλεια βαθμολογία 10/10.

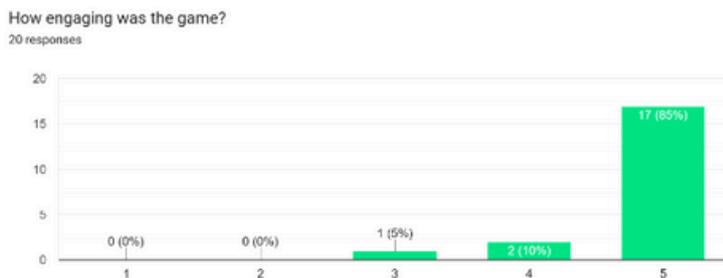


Figure 4: Students' responses when asked how engaging was the game

Το συνολικό επίπεδο εμπλοκής στο παιχνίδι βαθμολογήθηκε με 4,8, υποδηλώνοντας μια ισχυρή συναισθηματική και γνωστική επένδυση στη δραστηριότητα.



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

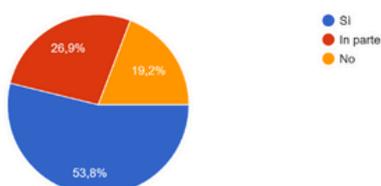
WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

PROGETTOMONDO

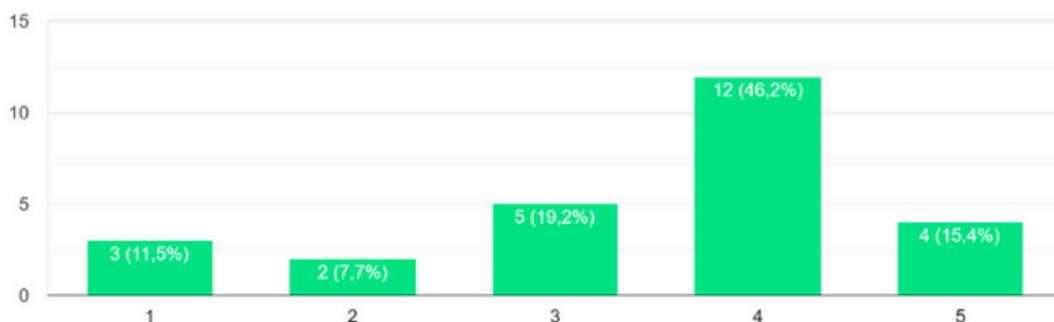
Il gioco e le attività proposte ti hanno aiutato a scoprire nuovi punti di vista sul tema proposto (guerra ad esempio)?
26 risposte



Οι μαθητές πιστεύουν ότι το παιχνίδι και οι προτεινόμενες δραστηριότητες τους βοήθησαν να ανακαλύψουν νέες οπτικές γωνίες σχετικά με το θέμα του πολέμου, ενισχύοντας έτσι τις δεξιότητες κριτικής σκέψης (πλήρως 53,8% και εν μέρει 29,9%).

Did you enjoy playing the game in class?: 17 said „Yes“, 5 „Partially“, 4“No“

Da 1 a 5, quanto sono stati interessanti i temi proposti dal videogioco
26 risposte



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



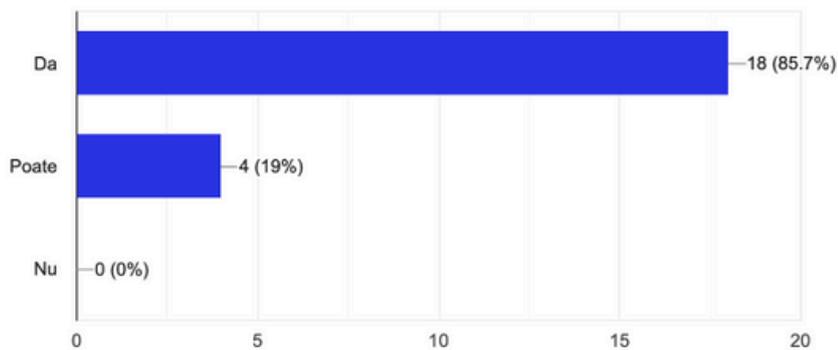
InterGames

HELIX

Q: Would you like to use more video games for learning in the future?

Ați dori să folosiți mai multe jocuri video pentru învățare în viitor?

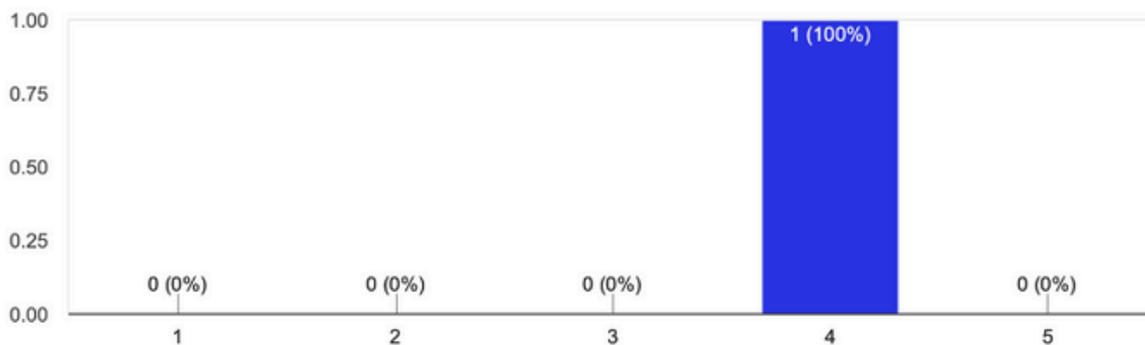
21 responses



Q: How would you evaluate the quality of the pedagogical sequence?

Cum ați evalua calitatea secvenței pedagogice?

1 response



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

BORAS

Question	Result
Πόσο ενδιαφέροντα βρήκατε τα θέματα που καλύπτονται στο παιχνίδι;	4.33/5
Σας βοήθησε το παιχνίδι να κατανοήσετε καλύτερα το θέμα;	4.27/5
Πόσο συναρπαστικό ήταν το παιχνίδι;	4.25/5
Ήταν το παιχνίδι εύκολο να παιχτεί και να κατανοηθεί;	8.65/10
Το παιχνίδι σας φάνηκε δίκαιο και ισορροπημένο;	8.31/10



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).



InterGames

Τα κανάλια κοινωνικών μέσων της InterGames βρίσκονται εδώ

Follow us for more updates
and information:



Co-funded by
the European Union

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. The project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).