

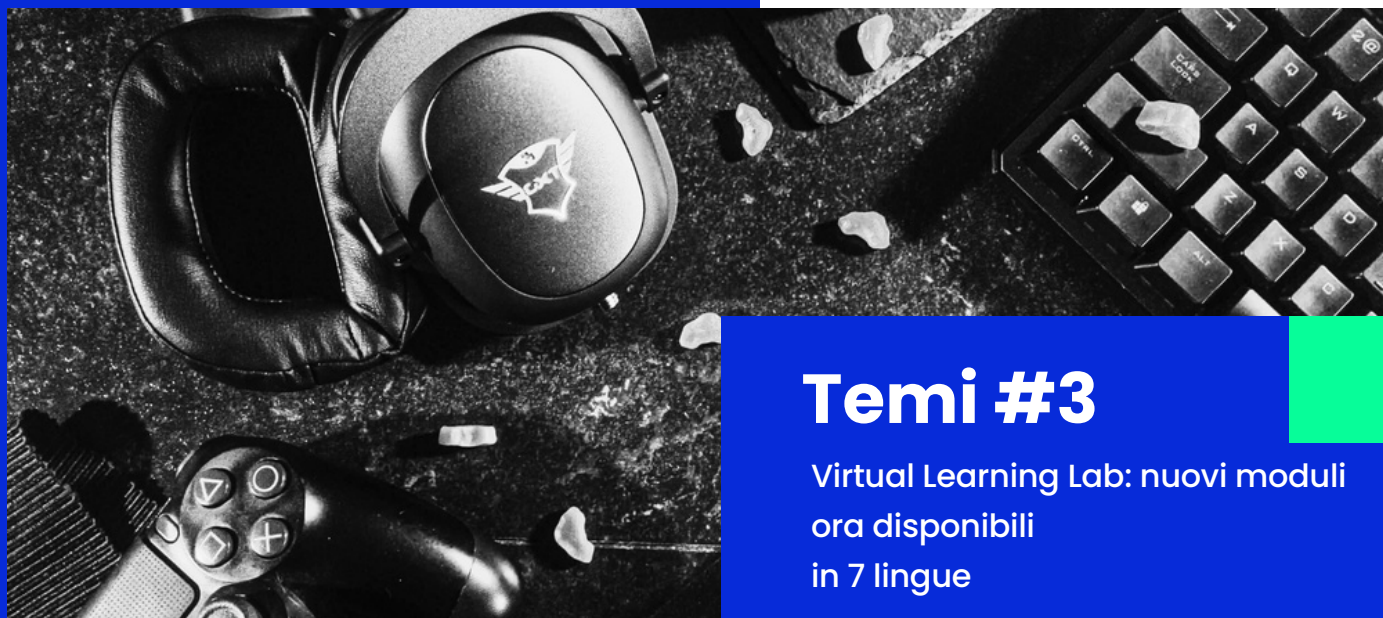
NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

26. Agosto 2025



Il progetto

InterGames è un progetto Erasmus+ KA2 che mira a migliorare i programmi scolastici delle scuole secondarie e a sviluppare le capacità di docenti, studenti e studentesse introducendo approcci interdisciplinari in educazione attraverso videogiochi incentrati sui conflitti.

Interdisciplinarietà, conflitto e videogiochi sono le tre componenti principali del progetto, che aiutano studenti e studentesse (di età compresa tra i 14 e i 16 anni) ad acquisire le competenze del XXI secolo (pensiero critico, risoluzione dei problemi, intelligenza emotiva) per entrare nel mercato del lavoro, diventare cittadini attivi e prosperare nella vita personale.

Temi #3

Virtual Learning Lab: nuovi moduli ora disponibili in 7 lingue

Unità Didattiche validate da docenti e giovani dopo la fase di testing

Feedback Positivi: Giochi coinvolgenti, inclusivi e facili da usare



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

I partner hanno lavorato sodo per finalizzare i moduli del Laboratorio di Apprendimento Virtuale (VLL) e le Unità Didattiche.

I Focus group con esperti hanno permesso di raccogliere feedback importanti che sono stati inseriti nella nuova versione del VLL

Questo link fornisce i moduli del VLL pronti per essere condivisi e utilizzati da tutte le persone interessate. I moduli sono disponibili in 7 lingue.



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

20 Unità Didattiche basate su 10 videogiochi online sono state ampiamente testate con docenti, studenti e studentesse dai 15 anni in su.

I feedback raccolti da giovani e docenti hanno fornito preziose informazioni sull'efficacia, l'usabilità e il valore educativo delle unità didattiche sviluppate. Ora i partner stanno incorporando questi feedback per creare materiale pratico per i docenti di scuola secondaria. Troverete il link a queste risorse nella nostra prossima newsletter.



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM

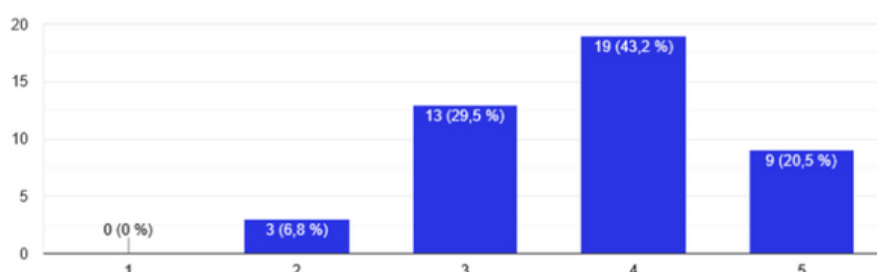


InterGames

SUDWIND

7. Wie interessant fandest du die im Spiel behandelten Themen?

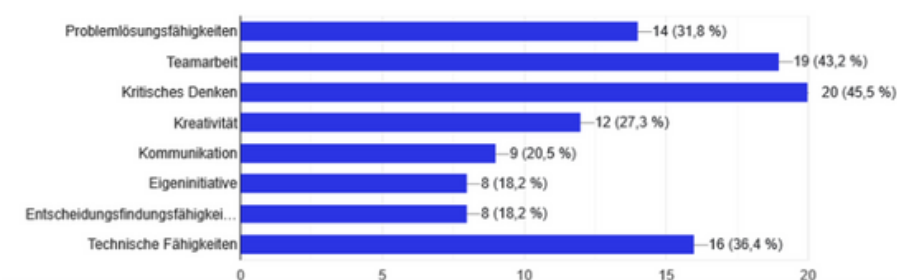
44 réponses



Il grafico mostra che la maggioranza dei e delle giovani (41 persone in totale) ritiene interessanti i temi affrontati dal videogioco.

10. Welche Fähigkeiten haben das Spiel dir geholfen zu verbessern?
(Kreuze alle zutreffenden an)

44 réponses



Alla domanda sulle competenze acquisite, 20 giovani hanno affermato che il gioco ha favorito lo sviluppo del pensiero critico. Il lavoro di squadra (19 persone) e le competenze tecniche (16 persone) si sono classificati al secondo e terzo posto tra le competenze rafforzate dal gioco.

When asked about skills, 20 students stated that the game had promoted critical thinking. Teamwork (19 people) and technical skills (16 people) were ranked second and third among the skills that were strengthened by the game.



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

CIP

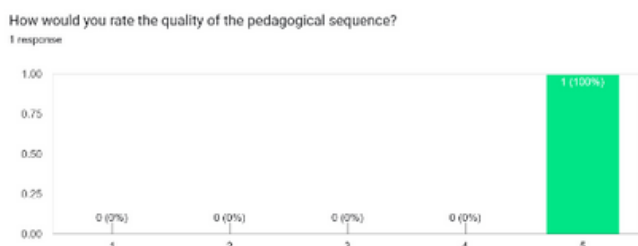


Figure 7: Teacher's response when asked to rate the quality of the pedagogical sequence

Il feedback dei docenti era molto simile alle risposte di studenti e studentesse.

L'Unità didattica è stata valutata con un punteggio di 5/5 in termini di qualità, mentre l'usabilità e il valore educativo del gioco hanno entrambi ricevuto un punteggio pieno di 10/10.

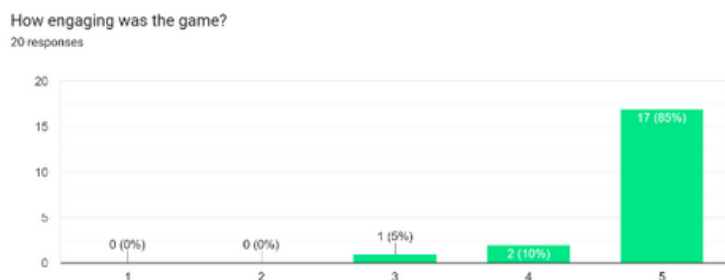


Figure 4: Students' responses when asked how engaging was the game

Il livello complessivo di coinvolgimento nel gioco è stato valutato 4,8, indicando un forte investimento emotivo e cognitivo nell'attività.



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

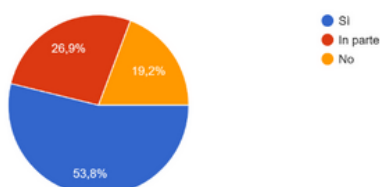
WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

PROGETTOMONDO

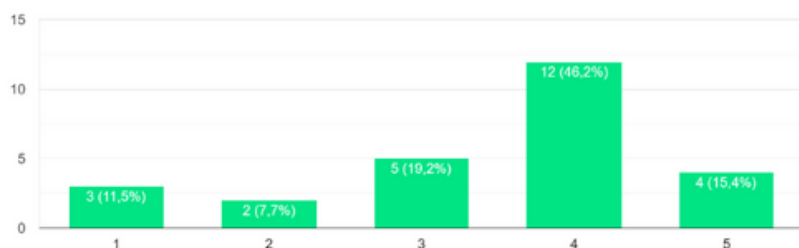
Il gioco e le attività proposte ti hanno aiutato a scoprire nuovi punti di vista sul tema proposto (guerra ad esempio)?
26 risposte



Studenti e studentesse ritengono che il gioco e le attività proposte li abbiano aiutati a scoprire nuovi punti di vista sui temi della guerra, contribuendo così a rafforzare le loro competenze di pensiero critico (il 53,8% pienamente e il 29,9% parzialmente)

Did you enjoy playing the game in class?: 17 said „Yes“, 5 „Partially“, 4 „No“

Da 1 a 5, quanto sono stati interessanti i temi proposti dal videogioco
26 risposte



Ti sei divertito ad utilizzare il gioco in classe? 17 giovani hanno risposto affermativamente, 5 “parzialmente” e solo 4 hanno dichiarato di non essersi divertiti.



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



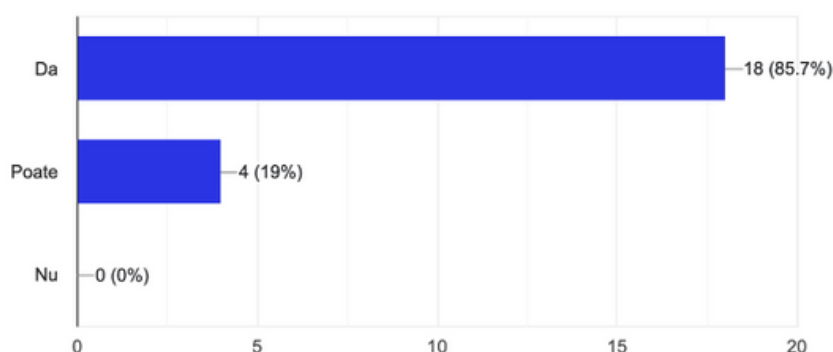
InterGames

HELIX

Q: Would you like to use more video games for learning in the future?

Ați dori să folosiți mai multe jocuri video pentru învățare în viitor?

21 responses

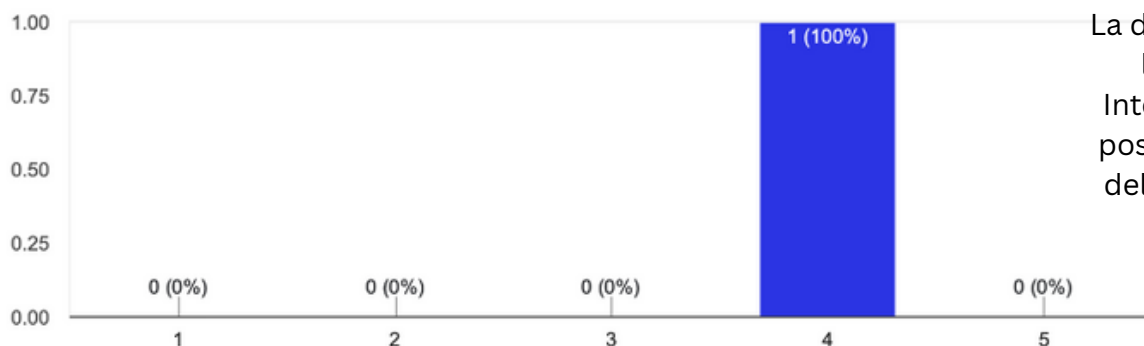


18 giovani su 22 vorrebbero utilizzare maggiormente i videogiochi nella didattica

Q: How would you evaluate the quality of the pedagogical sequence?

Cum ați evalua calitatea secvenței pedagogice?

1 response



La docenti che ha testato l'unità didattica di InterGames ha valutato positivamente la qualità delle attività proposte.



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

BORAS

Domanda	Risultato
Quanto ritieni interessanti le tematiche affrontate nel videogioco?	4.33/5
Il gioco ti ha aiutato a comprendere meglio i temi?	4.27/5
Quanto è stato coinvolgente il gioco?	4.25/5
Il gioco è stato facile da utilizzare e comprendere?	8.65/10
Il gioco ti è sembrato inclusivo ed equilibrato?	8.31/10



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

NEWSLETTER

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM

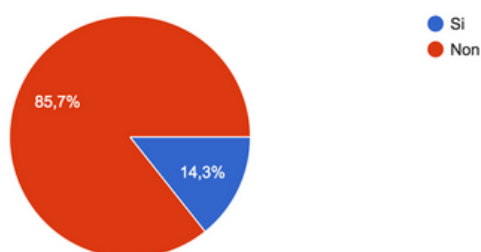


InterGames

UDC

Utilizou anteriormente os videoxogos como recurso didáctico nas súas clases?

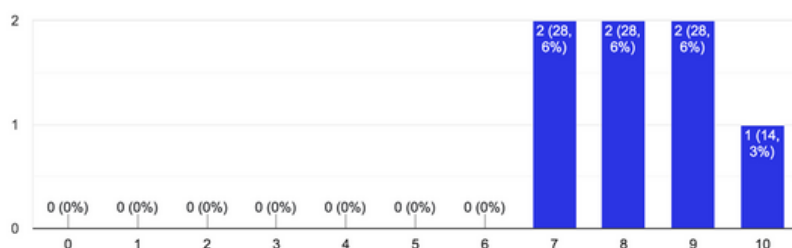
7 respostas



L'85,7% dei docenti partecipanti ha dichiarato di avere un'esperienza media nell'uso delle nuove tecnologie in classe, ma solo il 14,3% ha utilizzato i videogiochi come risorsa didattica nelle proprie lezioni.

Nunha escala do 0 ao 10, que tan satisfeita/o está co curso en xeral? (Escala: 0 = Nada satisfeita/o, 10 = Extremadamente satisfeita/o)

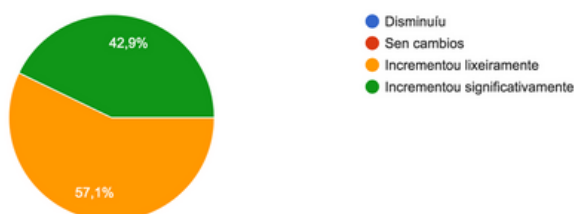
7 respostas



Le risorse e i materiali utilizzati, i contenuti presentati sono stati valutati da tutti i partecipanti come “adeguati” o “molto adeguati”. Inoltre, il punteggio medio di soddisfazione del corso è stato di 8,3/10, il che ha influito su un leggero (57,1%) e significativo (42,9%) aumento della motivazione a utilizzare i videogiochi come risorsa didattica in classe.

Como influíu esta formación na súa motivación para usar videoxogos como recurso didáctico na aula?

7 respostas



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).



InterGames

I canali social di InterGames sono qui:

Seguici per aggiornamenti e
informazioni:



Co-funded by
the European Union

Il progetto InterGames è cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea e sarà realizzato da gennaio 2024 a dicembre 2025. Il contenuto del progetto riflette le opinioni degli autori e la Commissione Europea non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute (Codice del progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).