

BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

26 august 2025



Numărul #3

Laborator virtual de învățare: Noi module disponibile acum în 7 limbi

Profesorii și elevii validează secvențele pedagogice prin testare

Feedback pozitiv: Jocuri considerate captivante, corecte și ușor de utilizat

Despre proiect

InterGames este un proiect Erasmus+ KA2 care își propune să îmbunătățească programa școlară secundară și să dezvolte capacitățile profesorilor și elevilor prin introducerea unor abordări interdisciplinare în educație prin intermediul jocurilor video despre conflicte.

Interdisciplinaritatea, conflictul și jocurile video sunt cele trei componente principale ale proiectului, care îi ajută pe elevi (14-16 ani) să dobândească abilități ale secolului XXI (gândire critică, rezolvarea problemelor, inteligență emoțională) pentru a intra pe piața muncii, a deveni cetățeni activi și a se dezvolta în viața personală.



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

Consortiul a lucrat intens la finalizarea modulelor Laboratorului Virtual de Învățare, precum și a Secvențelor Pedagogice.

Grupurile de focus cu experți au adunat feedback valoros, care a fost încorporat în noua versiune a Laboratorului Virtual de Învățare.

Linkul de [aici](#) oferă modulele VLL gata de a fi partajate și utilizate de către toate părțile interesate. Modulele VLL în șapte limbi sunt gata de a fi partajate.



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

Cele 20 de secvențe pedagogice pentru 10 jocuri online au fost testate pe larg cu profesori și elevi cu vârsta de 15 ani și peste.

Feedback-ul colectat atât de la elevi, cât și de la profesori a oferit informații valoroase despre eficacitatea, utilizabilitatea și valoarea educațională a secvenței pedagogice dezvoltate și ca instrument educațional în general. Acum, partenerii încorporează acest feedback pentru a crea un material practic pentru profesorii de liceu. Veți găsi linkul către aceste resurse în următorul nostru buletin informativ.



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM

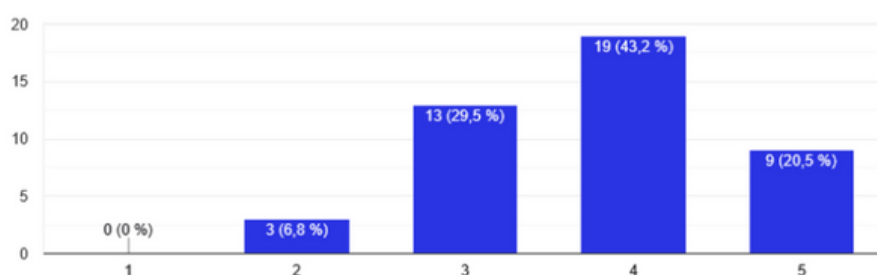


InterGames

SUDWIND

7. Wie interessant fandest du die im Spiel behandelten Themen?

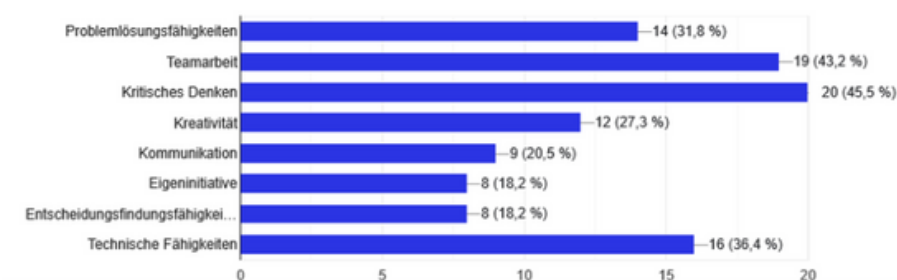
44 réponses



Graficul de aici arată că majoritatea elevilor (41 de persoane) au considerat subiectele abordate în joc interesante.

10. Welche Fähigkeiten haben das Spiel dir geholfen zu verbessern?
(Kreuze alle zutreffenden an)

44 réponses



Când au fost întrebați despre abilități, 20 de studenți au declarat că jocul a promovat gândirea critică. Munca în echipă (19 persoane) și abilitățile tehnice (16 persoane) s-au clasat pe locul doi și trei printre abilitățile care au fost consolidate de joc.

When asked about skills, 20 students stated that the game had promoted critical thinking. Teamwork (19 people) and technical skills (16 people) were ranked second and third among the skills that were strengthened by the game.



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

CIP

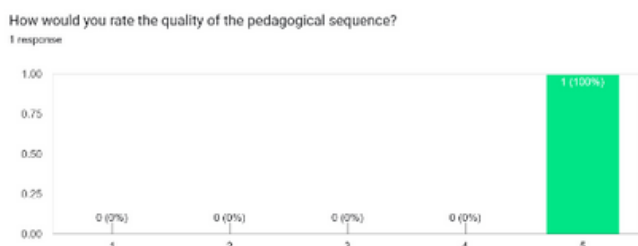


Figure 7: Teacher's response when asked to rate the quality of the pedagogical sequence

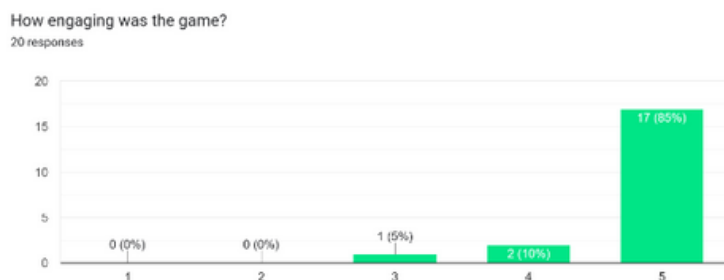


Figure 4: Students' responses when asked how engaging was the game

Feedback-ul profesorului a fost în strânsă concordanță cu răspunsurile elevilor. Secvența pedagogică a fost evaluată cu 5/5 în ceea ce privește calitatea, iar ușurința în utilizare și valoarea educațională a jocului au primit ambele un scor perfect de 10/10.

Nivelul general de implicare al jocului a fost evaluat la 4,8, indicând o investiție emoțională și cognitivă puternică în activitate.



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

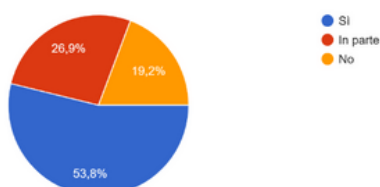
BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



PROGETTOMONDO

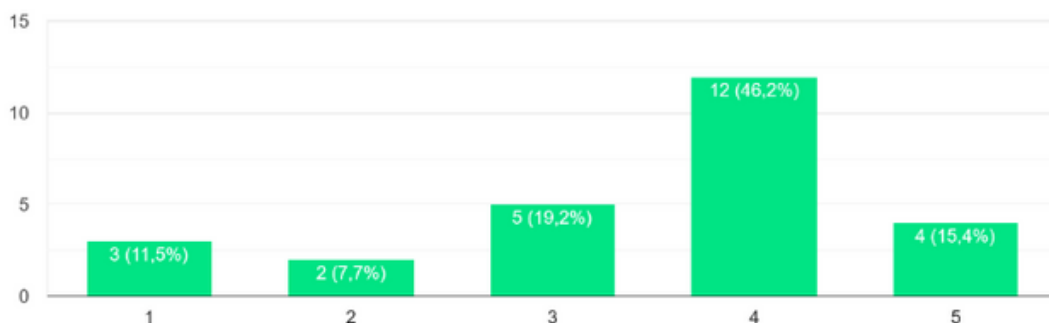
Il gioco e le attività proposte ti hanno aiutato a scoprire nuovi punti di vista sul tema proposto (guerra ad esempio)?
26 risposte



Elevii consideră că jocul și activitățile propuse i-au ajutat să descopere noi puncte de vedere asupra problemei războiului, așadar le-a consolidat competențele de gândire critică (integral 53,8% și parțial 29,9%).

Did you enjoy playing the game in class?: 17 said „Yes“, 5 „Partially“, 4 „No“

Da 1 a 5, quanto sono stati interessanti i temi proposti dal videogioco
26 risposte



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM

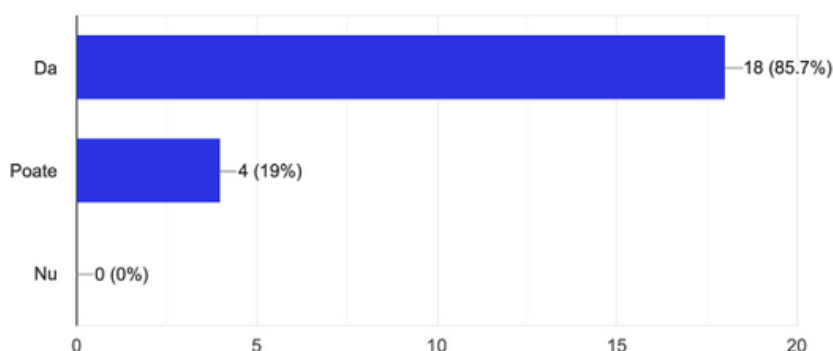


HELIX

Q: Would you like to use more video games for learning in the future?

Ați dori să folosiți mai multe jocuri video pentru învățare în viitor?

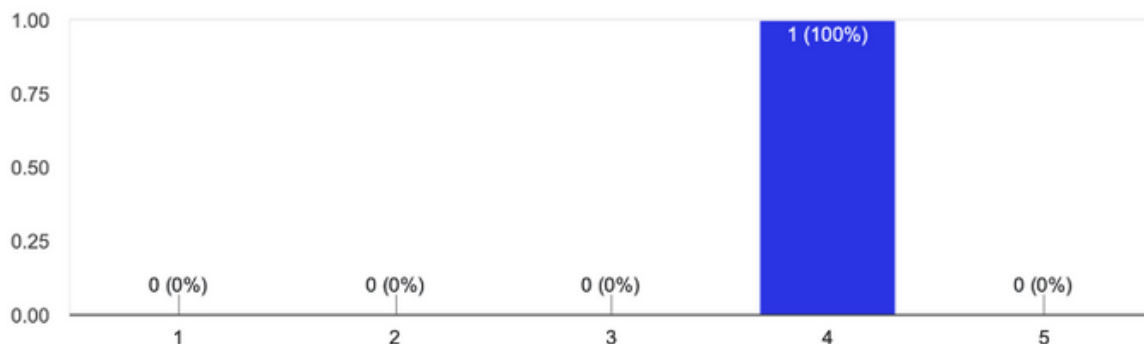
21 responses



Q: How would you evaluate the quality of the pedagogical sequence?

Cum ați evalua calitatea secvenței pedagogice?

1 response



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM



InterGames

BORAS

Întrebare	Rezultat
Cât de interesante ți s-au părut subiectele abordate în joc?	4.33/5
Te-a ajutat jocul să înțelegi mai bine subiectul?	4.27/5
Cât de captivant a fost jocul?	4.25/5
A fost jocul ușor de jucat și de înțeles?	8.65/10
A fost jocul corect și echilibrat?	8.31/10



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

BULETIN INFORMATIV

WWW.INTERGAMES-PROJECT.COM

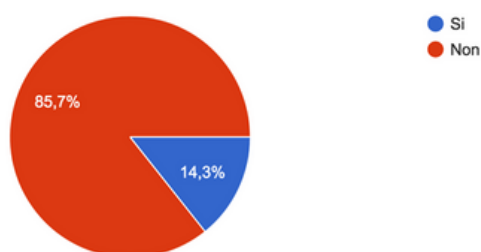


InterGames

UDC

Utilizou anteriormente os videoxogos como recurso didáctico nas súas clases?

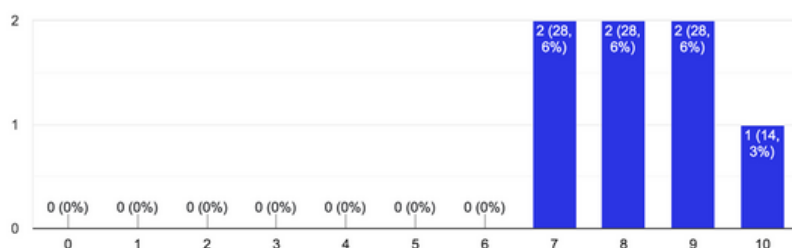
7 respostas



85,7% dintre profesorii participanți au raportat că au o experiență intermediară în utilizarea noilor tehnologii în sala de clasă, dar doar 14,3% au folosit jocurile video ca resursă didactică în cadrul orelor lor.

Nunha escala do 0 ao 10, que tan satisfeita/o está co curso en xeral? (Escala: 0 = Nada satisfeita/o, 10 = Extremadamente satisfeita/o)

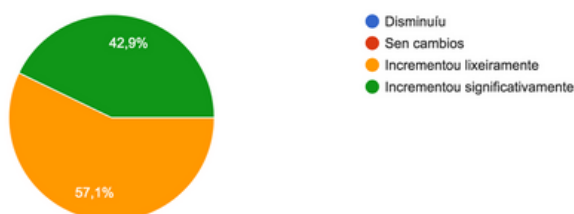
7 respostas



Atât resursele și materialele utilizate, cât și conținutul prezentat, au fost evaluate de toți participanții ca fiind „adecvate” sau „foarte adecvate”. În plus, scorul mediu de satisfacție față de curs a fost de 8,3/10, ceea ce a influențat o creștere ușoară (57,1%) și una semnificativă (42,9%) a motivației de a utiliza jocurile video ca resursă didactică în sala de clasă.

Como influíu esta formación na súa motivación para usar videoxogos como recurso didáctico na aula?

7 respostas



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).



InterGames

Canalele de socializare InterGames sunt aici

Urmăriți-ne pentru mai multe
actualizări și informații:



Co-funded by
the European Union

Proiectul InterGames este cofinanțat prin programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare care ar putea fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).