

MANTENTE AL DÍA CON EL PROYECTO

SÍGUENOS:



www.intergames-project.com



<https://www.facebook.com/people/InterGames/61556221713373/>



<https://www.instagram.com/intergames.eu/>



<https://www.linkedin.com/company/intergames-eu/>

El proyecto InterGames está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la Unión Europea, y se ejecutará de enero de 2024 a diciembre de 2025. Este sitio web y el contenido del proyecto reflejan las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo (Código del proyecto:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

EL CONSORCIO



Como organización no gubernamental para el desarrollo, Südwind lleva más de 40 años haciendo campaña en favor del desarrollo global sostenible, los derechos humanos y unas condiciones de trabajo justas en todo el mundo. A través del trabajo educativo dentro y fuera de la escuela, Südwind aborda en Austria las interrelaciones globales y sus efectos.



Con sede en Nicosia (Chipre), el CIP es una organización sin ánimo de lucro centrada en la educación global, la innovación social, el emprendimiento, STEM y el crecimiento sostenible. Contribuye al desarrollo educativo y al compromiso comunitario en Chipre.



La Universidad de A Coruña (UDC) está situada en la ciudad del mismo nombre, en Galicia, región al noroeste de España. La UDC es una institución pública cuyo objetivo primordial es la generación, gestión y difusión de la cultura y el conocimiento científico, tecnológico y profesional mediante el desarrollo de la investigación y la docencia.



Helixconnect, proporciona un mejor enfoque práctico para facilitar la innovación, ayudar a las organizaciones a crecer y permitir una integración adecuada entre innovadores, ONG, industria y gobierno. Nuestra visión es tender puentes entre los sistemas mundiales de innovación y posibilitar la transferencia mundial de conocimientos y tecnología.



Björkhöjdskolan es una escuela municipal de reciente creación que existe desde hace casi tres años. El alumnado tiene entre 13 y 16 años y diferentes orígenes étnicos. Hay unos 300 alumnos y 30 miembros del personal. La escuela está situada en Suecia, en la ciudad de Borås.



Progettomondo es una ONG italiana comprometida con la lucha contra diversas formas de pobreza y desigualdad a escala mundial. Comenzó su andadura en América Latina, y hoy es activa con sus intervenciones en materia de desarrollo y derechos humanos también en el norte de África y el África subsahariana. Promueve activamente la Educación Global y la concienciación pública sobre el cambio climático en favor del diálogo intercultural y en la lucha contra todas las formas de discriminación, racismo y xenofobia.



Bundeshandelsakademie und Bundeshandelsschule Linz international Business School se fundó en 1882 y es el tercer centro federal de formación profesional secundaria más antiguo de Austria. En la actualidad, unos 800 alumnos reciben clases de 80 profesores en tres ramas: La escuela comercial, la academia comercial. Además de la educación general y comercial, la escuela se centra en Marketing, Negocios Internacionales y Finanzas- y gestión.



Co-funded by
the European Union

InterGames

IIINCORPORACIÓN DE LA INTERDISCIPLINARIEDAD EN LA ENSEÑANZA SECUNDARIA MEDIANTE VIDEOJUEGOS DE CONFLICTO



SOBRE EL PROYECTO



InterGames

InterGames es un proyecto Erasmus+ KA2 que pretende mejorar los planes de estudio de la enseñanza secundaria y desarrollar las capacidades del profesorado y alumnado introduciendo enfoques interdisciplinares de la educación a través de videojuegos de conflicto.

La interdisciplinariedad, los conflictos y los videojuegos son los tres componentes principales del proyecto, que ayuda al estudiantado (de 14 a 16 años) a adquirir las competencias del siglo XXI (pensamiento crítico, resolución de problemas, inteligencia emocional) para incorporarse al mercado laboral, convertirse en ciudadanos activos y prosperar en la vida personal.

El proyecto InterGames está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la Unión Europea, y se ejecutará de enero de 2024 a diciembre de 2025. Este sitio web y el contenido del proyecto reflejan las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo (Código del proyecto:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

OBJETIVOS

Llevar a la vanguardia la educación y los métodos pedagógicos innovadores

1

Abordar la transformación digital, la democracia europea y el Pacto Verde a través de medios educativos

2

Introducir enfoques interdisciplinares en la educación a través de videojuegos de conflicto

3

RESULTADOS PREVISTOS

1. Laboratorio virtual de aprendizaje para la formación del profesorado en aprendizaje interdisciplinar
2. Secuencias pedagógicas con videojuegos para la resolución de conflictos y la sostenibilidad de la paz
3. Informe científico sobre el impacto del aprendizaje interdisciplinar



Co-funded by
the European Union