

RIMANI AGGIORNATO SUL PROGETTO

SEGUICI:



www.intergames-project.com



<https://www.facebook.com/people/InterGames/61556221713373/>



<https://www.instagram.com/intergames.eu/>



<https://www.linkedin.com/company/intergames-eu/>

InterGames è un progetto cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea, e verrà realizzato da Gennaio 2024 a Dicembre 2025. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. (Codice progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

IL PARTNERIATO



Come organizzazione non governativa, Südwind ha realizzato campagne per lo sviluppo globale sostenibile, per i diritti umani e per le condizioni di lavoro eque in tutto il mondo da oltre 40 anni. Attraverso il lavoro educativo dentro e fuori la scuola, Südwind in Austria affronta le interrelazioni globali e i loro effetti.



Operativa a Nicosia, Cipro, CIP è un'organizzazione no profit che si occupa di global education, innovazione sociale, imprenditoria, STEM e crescita sostenibile. Contribuisce allo sviluppo educativo e al coinvolgimento della comunità a Cipro



UNIVERSIDADE
DA CORUÑA



L'Università di A Coruña (UDC) si trova nell'omonima città, in Galizia, regione nord-occidentale della Spagna chiamata Galizia. UDC è un'istituzione pubblica il cui obiettivo principale è generare, gestire e diffondere la cultura e le conoscenze scientifiche, tecnologiche e professionali attraverso lo sviluppo della ricerca e dell'insegnamento.



Helixconnect offre un efficace approccio pratico per stimolare l'innovazione e la crescita delle organizzazioni supportando una corretta integrazione tra innovatori, ONG, imprese e governi. La nostra visione è quella di collegare i sistemi di innovazione globale e consentire il trasferimento di conoscenze e tecnologie.



BORÅS
STAD



BBjörkhöjdskolan è una nuova scuola comunale attiva da quasi tre anni. Gli studenti hanno diversi background di provenienza. I nostri studenti hanno tra i 13-16 anni. La scuola conta su circa 300 studenti e 30 membri del personale e si trova in Svezia nella città di Borås..



E' una ONG impegnata a contrastare le diverse forme di povertà e di disuguaglianza a livello globale. Tutto è iniziato in America Latina, ed oggi è attiva con i suoi interventi di sviluppo e di difesa dei diritti umani anche in Africa e in Medio Oriente. promuove attivamente l'Educazione alla Cittadinanza Globale (ECG) e la sensibilizzazione pubblica su cambiamenti climatici, dialogo interculturale e contrasto a tutte le forme di discriminazione, razzismo e xenofobia.



La Bundeshandelsakademie und Bundeshandelsschule Linz, scuola internazionale di economia, è stata fondata nel 1882 ed è la terza più antica scuola professionale federale secondaria con indirizzo commerciale in Austria. Oggi circa 800 studenti sono seguiti da 80 insegnanti in tre sezioni: La scuola commerciale (Handelsschule, 3 anni) porta a una formazione professionale qualificata; l'accademia commerciale (Handelsakademie, 5 anni)



Co-funded by
the European Union

InterGames

INTERDISCIPLINARITÀ, CONFLITTI E VIDEOGIOCHI



IL PROGETTO



InterGames

InterGames è un progetto Erasmus+ KA2 che mira a migliorare i curricula scolastici delle scuole secondarie e accrescere strumenti e competenze chiave di docenti e studenti a partire dall'introduzione di approcci interdisciplinari nell'educazione attraverso video games sul conflitto.

Interdisciplinarietà, conflitti e videogiochi sono le tre componenti principali del progetto che intendono aiutare gli studenti (14 - 16 anni) ad acquisire le competenze del 21° secolo (pensiero critico, problem solving, intelligenza emotiva) per entrare nel mercato del lavoro e diventare cittadini attivi.

InterGames è un progetto cofinanziato dal programma ERASMUS+ dell'Unione Europea, e verrà realizzato da Gennaio 2024 a Dicembre 2025. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. (Codice progetto: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

OBIETTIVI

Promuovere metodi educativi e didattici innovativi

1

Affrontare la trasformazione digitale, la democrazia europea e il Green Deal attraverso strumenti educativi

2

Introdurre approcci didattici interdisciplinari attraverso i videogiochi sul conflitto

3

RISULTATI ATTESI

1. Sviluppo di un Laboratorio di Apprendimento Virtuale (Virtual Learning Hub) per la formazione dei docenti

2. Ideazione e realizzazione di unità didattiche interdisciplinari con utilizzo di videogames per la risoluzione dei conflitti

3. Report scientifico di valutazione su efficacia dei percorsi e impatto dell'approccio interdisciplinare nelle scuole secondarie



Co-funded by
the European Union