

TINE PASUL CU PROIECTUL

URMAȚI-NE:



www.intergames-project.com



<https://www.facebook.com/people/InterGames/61556221713373/>



<https://www.instagram.com/intergames.eu/>



<https://www.linkedin.com/company/intergames-eu/>

Proiectul InterGames este cofinanțat de programul ERASMUS+ al Uniunii Europene și va fi implementat din ianuarie 2024 până în decembrie 2025. Acest site web și conținutul proiectului reflectă opiniile autorilor, iar Comisia Europeană nu poate fi făcută responsabilă pentru niciun utilizarea care poate fi făcută a informațiilor conținute în acesta (Cod de proiect: 2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

CONSORTIUL



În calitate de organizație neguvernamentală de dezvoltare, Südwind militează pentru o dezvoltare globală durabilă, drepturile omului și condiții de muncă echitabile în întreaga lume de peste 40 de ani. Prin activitatea educațională în școală și în afara ei, Südwind din Austria abordează interrelațiile globale și efectele acestora.



Operând în Nicosia, Cipru, CIP este o organizație non-profit care se concentrează pe educație globală, inovare socială, antreprenoriat, STEM și creștere durabilă. Ele contribuie la dezvoltarea educațională și la implicarea comunității în Cipru.



UNIVERSIDADE
DA CORUÑA



Universitatea din A Coruña (UDC) este situată în orașul cu același nume, în regiunea de nord-vest a Spaniei numită Galicia. UDC este o instituție publică al cărei obiectiv principal este generarea, gestionarea și diseminarea culturii și a cunoștințelor științifice, tehnologice și profesionale prin dezvoltarea cercetării și a predării.



Helixconnect oferă o abordare practică mai bună pentru facilitarea inovației, ajutând organizațiile să se dezvolte și permițând o integrare adecvată între inovatori, ONG-uri, industrie și guvern. Viziunea noastră este de a crea o punte între sistemele globale de inovare și de a permite transferul global de cunoștințe și tehnologie.



BORÅS
STAD



Björkhöjdskolan este o școală municipală recent începută și există de aproape trei ani. Elevii au origini etnice diferite. Elevii noștri au între 13-16 ani. Există aproximativ 300 de studenți și 30 de membri ai personalului. Școala este situată în Suedia, în orașul Borås.



PROGETTOMONDO



Progettomondo este un ONG italian angajat să combată diferitele forme de sărăcie și inegalitate la nivel global. A început în America Latină, iar astăzi este activ cu intervențiile lor de dezvoltare și drepturile omului în Africa de Nord și Africa Subsahariană, de asemenea. Promovarea activă a educației globale și a conștientizării publicului cu privire la schimbările climatice în favoarea dialogului intercultural și în lupta împotriva tuturor formelor de discriminare, rasism și xenofobie.



Bundeshandelsakademie und Bundeshandelsschule Linz International Business School a fost fondată în 1882 și este a treia cea mai veche școală profesională secundară federală, cu accent pe subiecte comerciale din Austria. Astăzi aproximativ 800 de elevi sunt predați de 80 de profesori în trei ramuri: școala comercială, academia comercială. Pe lângă educația generală și comercială, școala se concentrează pe marketing, afaceri internaționale și finanțe și management.



Co-funded by
the European Union

InterGames

ÎNCORPORÂND
INTERDISCIPLINARITATEA ÎN
ȘCOALĂ GIMNAZIALĂ
UTILIZAREA EDUCATIEI
JOCURI VIDEO CONFLICTUALE



DESPRE PROIECT



InterGames

InterGames este un proiect Erasmus+ KA2 care urmărește să îmbunătățească programele de învățământ secundar și să consolideze capacitățile profesorilor și elevilor prin introducerea abordărilor interdisciplinare ale educației prin jocuri video conflictuale.

Interdisciplinaritatea, conflictul și jocurile video sunt cele trei componente principale ale proiectului, care îi ajută pe studenții (14-16 ani) să dobândească abilități din secolul XXI (gândire critică, rezolvare de probleme, inteligență emoțională) pentru a intra pe piața muncii, să devină cetățeni activi și să prospere în viața personală.

The InterGames project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the European Union, and will be implemented from January 2024 to December 2025. This website and the project content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein (Project Code:2023-1-AT01-KA220-SCH-000122168).

OBIECTIVE

Aduceți în prim-plan educația și metodele de predare inovatoare

1

Pentru a aborda transformarea digitală, democrația europeană și Pactul verde prin mijloace educaționale

2

Introduceți abordări interdisciplinare ale educației prin jocuri video conflictuale

3

REZULTATELE AȘTEPTATE ALE PROIECTULUI

1. Virtual Learning Lab pentru formarea profesorilor în domeniul învățării interdisciplinare

2. Secvențe pedagogice folosind jocuri video pentru rezolvarea conflictelor și sustenabilitatea păcii

3. Raport științific privind impactul învățării interdisciplinare



Co-funded by
the European Union